

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

АНО ВО "Институт бизнеса и дизайна"

План одобрен Ученым советом вуза
Протокол № 06-24 от 21.11.2024г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

по программе магистратуры

54.04.01

Направление 54.04.01 Дизайн

Направленность (профиль) "Гейм-дизайн. Разработка авторских игр"

Кафедра: Дизайна
Факультет: Дизайна и моды

Квалификация: Магистр

Форма обучения: очная

Срок получения образования: 2 г.

Типы задач профессиональной деятельности

проектный

Год начала подготовки (по учебному плану) 2025

Образовательный стандарт (ФГОС) № 1004 от 13.08.2020

СОГЛАСОВАНО

Проректор

Декан



Ректор

С.С. Юров

"21" ноября 2024г.

/ С.С. Дымова /

/ В.В. Самсонова /

План Учебный план магистратуры '54.04.01_25 МАГ ГЕЙМ 3++ ОЧ.plx', код направления 54.04.01, год начала подготовки 2025

-	-	-	Формы пром. атт.					з.е.		-	Итого акад.часов					Курс 1										Курс 2														
Считать в плане	Индекс	Наименование	Экза мен	Зачет	С оц.	КР	Оцен ка	Экспер тное	Факт	Часов в з.е.	Экспер тное	По плану	Конт. раб.	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	з.е.	Лек	Лаб	Пр	СР	Конт роль	
Блок 1.Дисциплины (модули)									63	63		2268	2268	1295	640	333	21	161		275	230	90	15	120		216	168	36	18	140		226	174	108	9	68		89	68	99
Обязательная часть									56	56		2016	2016	1173	582	261	21	161		275	230	90	15	120		216	168	36	14	100		186	146	72	6	54		61	38	63
+	Б1.О.01	История и теория искусств и дизайна	1					3	3	36	108	108	39	33	36	3	13		26	33	36																			
+	Б1.О.02	Деловой иностранный язык			123			6	6	36	216	216	108	108		2			36	36		2			36	36		2			36	36								
+	Б1.О.03	Научно-исследовательский семинар	1					5	5	36	180	180	115	38	27	3	26		39	16	27	2	20		30	22														
+	Б1.О.04	Информационные и инновационные технологии в науке и образовании			1			2	2	36	72	72	36	36		2	18		18	36																				
+	Б1.О.05	Гейм-дизайн	14		23	24		10	10	36	360	360	208	98	54	3	26		26	29	27	2	20		30	22		2	20		30	22		3	28		28	25	27	
+	Б1.О.06	Управление игровым проектом	1234					12	12	36	432	432	237	87	108	3	26		52	30		3	20		30	22	36	3	20		30	22	36	3	26		33	13	36	
+	Б1.О.07	Продвижение игрового проекта	3		12			9	9	36	324	324	192	96	36	2	13		39	20		3	20		50	38		4	20		50	38	36							
+	Б1.О.08	Визуальный дизайн			123			9	9	36	324	324	238	86		3	39		39	30		3	40		40	28		3	40		40	28								
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									7	7		252	252	122	58	72												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36	
+	Б1.В.ДЭ.01	Элективные дисциплины (модули) Б1.В.ДЭ.01	34					7	7		252	252	122	58	72												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36		
+	Б1.В.ДЭ.01.01	Игровой движок	34					7	7	36	252	252	122	58	72												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36		
-	Б1.В.ДЭ.01.02	Продюсирование	34					7	7	36	252	252	122	58	72												4	40		40	28	36	3	14		28	30	36		
Блок 2.Практика									48	48		1728	1728	20	1708		9	4			320		15	8			532		12	4			428		12	4		428		
Обязательная часть									36	36		1296	1296	16	1280		9	4			320		15	8			532		12	4			428		12	4		428		
+	Б2.О.01(У)	Учебная практика (научно-исследовательская работа (получение первичных навыков научно-исследовательской работы))				12					18	18	36	648	648	8	640		9	4			320		9	4			320											
+	Б2.О.02(П)	Производственная практика (научно-исследовательская работа)			2			6	6	36	216	216	4	212								6	4			212														
+	Б2.О.03(П)	Производственная практика (проектная практика)			3			12	12	36	432	432	4	428													12	4			428									
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									12	12		432	432	4	428																			12	4			428		
+	Б2.В.01(Пд)	Производственная практика (преддипломная практика)			4			12	12	36	432	432	4	428																			12	4			428			
Блок 3.Государственная итоговая аттестация									9	9		324	324	4	320																		9			4	320			
Обязательная часть									9	9		324	324	4	320																		9			4	320			
+	Б3.О.01(Д)	Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы					4	9	9	36	324	324	4	320																9			4	320						
ФТД.Факультативные дисциплины									4	4		144	144	84	60		2	24		24	24		2	12		24	36													
Часть, формируемая участниками образовательных отношений									4	4		144	144	84	60		2	24		24	24		2	12		24	36													
+	ФТД.В.01	Брендинг		1				2	2	36	72	72	48	24		2	24		24	24																				
+	ФТД.В.02	Бизнес-английский		2				2	2	36	72	72	36	36								2	12		24	36														